

DE TEMPS EN TEMPS

Un logiciel pour travailler la conjugaison



*Manuel
d'utilisation*

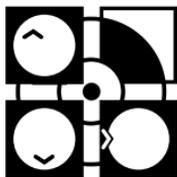
CEDEROM PC

éditions



CREASOFT
groupe SBT

DE TEMPS EN TEMPS



éditions
CREASOFT
groupe **SBT**

Editions Créasoft - Filiale du groupe Scientific Brain Training
Rue du Lanoux - ZA Proxima - 31330 GRENADE

☎ : 05 61 57 00 71 - 📠 : 05 61 57 07 23 - ✉ : info@editions-creasoft.com

Sarl au capital de 128 256 € inscrite au R.C.S de Toulouse sous le N° 434 808 101

Site Web : www.editions-creasoft.com

Assistance technique gratuite : le lundi, mercredi, vendredi de 10h à 17h au 05 61 57 00 71.

DE TEMPS EN TEMPS © 2007 Editions Créasoft, tous droits réservés.

Conçu par : les Editions Créasoft.

Contenu écrit par : Florence Bouy et Sophie Milville (orthophonistes)

Licence : La licence est nominative et ne concerne qu'une seule personne ou établissement. Elle autorise l'installation du logiciel sur autant de postes qu'en possède le SEUL détenteur de la licence. Pour plus d'informations sur la licence "De Temps en Temps", sur les licences collaboratives, multipraticiens ... téléphonez au 05 61 57 00 71.

Configuration Minimale : PC : 100 Mo disponibles, Carte son, Haut-parleurs, milliers de couleurs, W98 64 Mo ou mieux. MAC : 100 Mo, Carte son, Haut-parleurs, milliers de couleurs, Power Mac G3 500 mhz ou plus récent, 128 Mo. Mac OS 10 supporté.

Codes et Carte d'enregistrement : Les codes sont fournis dans le boîtier du cédérom et sont à conserver précieusement. Nous vous invitons à nous retourner votre carte d'enregistrement. Elle vous donnera accès à l'assistance téléphonique et en ligne. Vous pourrez être informé(e) des créations de séries, des éventuels correctifs, des évolutions du produit...

Remontées informations : info@editions-creasoft.com

Support et téléchargements sur www.editions-creasoft.com



Plan du manuel



Comment installer ?



Comment jouer ?



principe



à propos des questions



à propos des énigmes



Comment imprimer ?



Comment créer ?



Installation

Installation :

En tout premier lieu, veuillez vérifier la conformité de votre machine en consultant les configurations minimales requises sur la 2ème de couverture de ce manuel.

Installation PC :

Veuillez insérer votre cédérom « De Temps en Temps » dans le lecteur de cédérom de votre ordinateur. Une fenêtre de bienvenue apparaîtra, veuillez cliquer sur « Suivant ». (Si le cédérom ne démarre pas automatiquement, double cliquez sur l'icône « Install.exe » dans la racine du cédérom).

Une dernière fenêtre vous proposera de choisir le dossier dans lequel vous souhaitez installer le logiciel.

A la fin de l'installation, un message « Installation réussie » indiquera son bon déroulement. Un groupe de programmes « De Temps en Temps » sera créé ainsi qu'une icône « De Temps en Temps » placée sur le bureau.

Installation MAC :

Veuillez insérer le cédérom puis double-cliquez sur l'icône « De Temps en Temps ».



Comment jouer ?



principe

Une aventure dure en moyenne 5 minutes. Dans une aventure, l'enfant est chargé de résoudre une énigme. Pour cela, il doit récolter le maximum d'indices en répondant juste aux questions de conjugaison choisies par l'orthophoniste.

1) Invitez votre patient à s'inscrire.

Cela permet de gérer les résultats, de reprendre une partie en cours, de résoudre des énigmes différentes à chaque missions....



2) Choisissez les 10 questions :

Une énigme est composée de 10 questions de conjugaison. Le logiciel les extraiera aléatoirement parmi 3200 questions en fonction de vos choix: temps, activités, niveau.



3) L'enfant découvre l'énigme :

Après vos choix, la mission démarre. Un personnage imaginaire proposera une énigme à résoudre grâce à des indices qu'il gagnera en répondant juste aux questions.



4) L'enfant répond aux 10 questions :

Les questions choisies seront présentées une à une. L'enfant répond. S'il a juste, il récolte l'indice. S'il a faux, il peut soit rejouer soit passer à la question suivante.



5) L'enfant résout l'énigme :

Grâce aux indices récoltés, votre patient essaie de résoudre l'énigme. S'il manquait des indices, choisissez de répondre à nouveau aux questions !





Comment jouer ?



à propos des questions

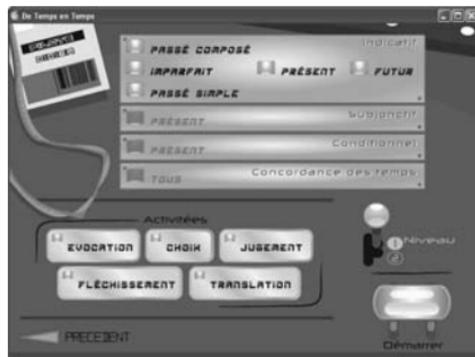
Le logiciel propose un contenu

de 3200 questions de conjugaison. Les questions sont classées par niveau (7-11ans et + de 11ans), par temps et par type d'activité. Tous les paramétrages sont possibles...

1) Le ou les temps à travailler

Vous pouvez choisir de faire travailler un ou plusieurs temps à la fois, mélanger les modes, ... Au départ, nous suggérons de choisir 1 temps et les 5 activités.

Pour choisir un temps, cliquez sur le bouton pour qu'il devienne orange.



2) Choisissez une ou plusieurs activités.

Vous disposez de 5 types de questions. Il est suggéré de démarrer avec les 5 types de tâches puis, si nécessaire de s'entraîner sur une en particulier. Pour sélectionner une activité, veuillez cliquer sur celle(s) que désirez activer (témoin orange).

3) Choisissez le niveau de l'enfant.

Deux niveaux de difficultés sont prévus. A titre indicatif, le niveau 1 concerne les 7-11 ans et le niveau 2 les plus de 11 ans. Les énigmes associées aux niveaux respectent aussi cette progression. Pour choisir le niveau, cliquez sur 1 ou 2.

4) Puis cliquez sur "Démarrer" !

Les temps disponibles:

Indicatif :

Présent
Passé composé
Imparfait
Passé simple
Futur

Conditionnel :

Présent

Subjonctif :

Présent

Concordance des temps

Les 5 activités

5 types d'activités variées pour favoriser la fixation des conjugaisons :

Évocation

Retrouver l'infinitif d'un verbe, Reconnaître un temps....

Choix

Retrouver la bonne terminaison ou le bon sujet...

Jugement

Confirmation d'une conjugaison, d'un temps, d'un sujet...

Fléchissement

Conjugaison d'un infinitif à un temps donné...

Translation

Transformer une phrase à un autre temps, changer le sujet...



Comment jouer ?



à propos des énigmes

Les énigmes sont le plus du logiciel

et crée la dimension ludique. La plupart des énigmes sont culturelles, historiques, géographiques et correspondent à la culture présumée du public de "De Temps en Temps".

À la fin des 10 questions, l'énigme à résoudre ...

Une fois les questions terminées, un écran va apparaître et vous proposer les indices récoltés grâce aux bonnes réponses.

Il existe deux types d'indices :

Quelques exemples d'énigmes :



Pharaon



Arc de Triomphe



Tour de Pise



Concorde

- des indices "textes" qui sont des pistes pour trouver l'énigme.
- des indices "images" qui permettent de finir le puzzle de la représentation de l'énigme.

Pour répondre, inscrivez lettre à lettre votre réponse dans le cadre prévu à cet effet.

Si votre patient ne trouve pas la réponse et qu'il lui manque des indices, cliquez sur les points d'interrogations rouges.

Cela représentera la question échouée pour tenter par une nouvelle réponse de gagner l'indice.



Comment imprimer ?



Le logiciel permet d'imprimer des fiches de 10 questions qui correspondent à vos choix en termes de temps travaillés, des types d'activité et du niveau retenu. Un outil dans l'outil !!



Pour imprimer des fiches de 10 questions:

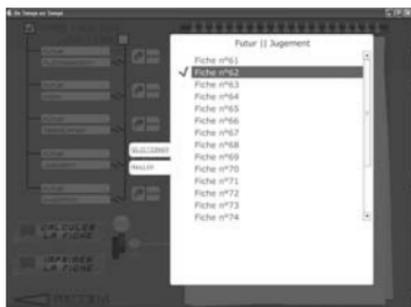
En alternative ou en prolongement du logiciel, vous pouvez imprimer des centaines de fiches.

Comme dans le logiciel, vous choisissez le ou les temps, une ou plusieurs activités, le niveau et cliquez sur "Visualiser".

Si la fiche présentée vous convient, cliquez sur "Imprimer".

Vous pouvez demander une autre fiche tout en conservant vos paramètres en cliquant à nouveau sur "Visualiser".

Ainsi vous pourrez choisir vos fiches ou en imprimer plusieurs



Un exemple de fiche imprimée

Fiche de travail pour test le 22/12/2006

Mode Fléchissement
Mets la phrase au futur.
L'ours (sortir) de la grotte. >> L'ours de la grotte.
Complète le verbe en mettant au futur
>> Mogolie et sa soeur défil..... pour le carnaval.

Mode Choix
Choisis la bonne terminaison au futur.
Vous étud(i...) notre proposition de vacances. // rés - rez - eres - erés//
Choisis le bon sujet.
Au marché , (...) nous servira en premier. // les légumes - tu - le client - la vendeuse//

Mode Translation
Transforme la phrase au futur.
Tu (pars) au soleil pour les vacances. >> Tu par..... au soleil pour les vacances.
Transforme la phrase avec le nouveau sujet.
Il viendra nous voir au mois de Juin. >> Elles viendr..... nous voir au mois de Juin.

Mode Jugement
Le verbe est-il bien accordé au futur.
Vous prendrés le bus pour partir. // OUI ou NON //
Cette phrase est au futur.
Ils préparent leurs valises avant de partir. // FAUX ou VRAI //

Mode Evocation
Quel est l'infinitif du verbe au futur.
Le poussin n'altra bientôt devant nous. >>
Cherche la phrase qui est au futur.
Vous découtrez le costume du clown.
Vous décousez le costume du clown.
Vous découstiles le costume du clown.
Vous avez décousu le costume du clown.

pour la même personne.

Plus de 1200 questions à imprimer dans un nombre illimité de fiches !

"De temps en temps", une véritable station de conjugaison.



Comment créer / partager ?



Comme dans la plupart de nos logiciels, vous pouvez créer vos propres questions et augmenter votre contenu.

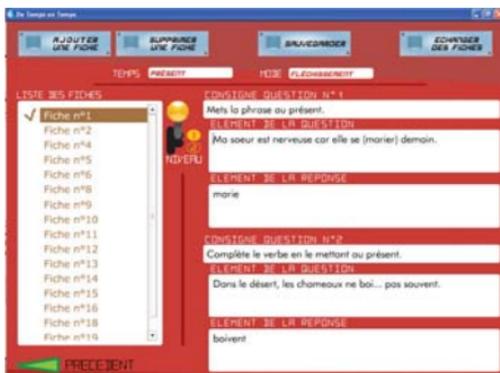
Mieux encore, vous avez la possibilité de publier vos créations ou de télécharger les créations des autres utilisateurs.

Pour créer vos propres questions :

Dans le logiciel "De Temps en Temps", vous avez la faculté de créer des missions nouvelles.

Vous pourrez ainsi créer des fiches sur du "Plus que parfait" ou de "l'impératif" "par exemple.

Pour cela, vous disposez d'un éditeur de fiches. Pour y accéder, cliquer sur "Créer



une mission" dans l'interface de départ.

Le principe est de saisir 10 questions de votre choix en utilisant une ou plusieurs activités dans votre fiche.

Pour y accéder, cliquez sur "Missions spéciales" dans l'interface des temps et des activités et choisissez la mission parmi la liste.

Vous pouvez évidemment imprimer cette fiche.

Pour échanger les créations des utilisateurs :

Génial, dans ce logiciel aussi, vous pouvez partager les créations des utilisateurs.

Pour ce faire, cliquez sur "échanger" dans l'interface de départ. Le logiciel lance automatiquement votre connexion (dans le cas inverse, veuillez la lancer manuellement). A ce stade, vous accédez à cette fenêtre qui permet :

- soit de publier vos créations pour que les autres puissent en profiter,
- soit de télécharger les créations des consoeurs et confrères.

Pour cela, sélectionnez la ou les séries concernées et cliquez sur "Envoyer" ou sur "Recevoir".



DE TEMPS EN TEMPS

Pour se reconcilier tout naturellement avec la conjugaison ...